



Le LOTO de la MUSIQUE

HUDEBNÍ LOTO

Autoři: Véronique Debroise

a Mathieu Demange

Hra pro 1-4 hráče.



-  Pour en savoir plus :
-  Instructions in your language:
-  Anweisungen in Ihrer Sprache:
-  Instructies in jouw taal:
-  Instrucciones en su idioma:
-  Istruzioni nella vostra lingua:



ÚČEL HRY

Tato hra seznamuje děti od útlého věku s hudbou a zároveň je učí poslouchat a soustředit se. Vznikla ve spolupráci s Mathieu Demangem, hudebním učitelem z Conservatoires de la Ville de Paris, který se zabýval škálou “zabarvení” různých hudebních nástrojů. “Zabarvení” lze vnímat jako jakýsi “akustický podpis”, který charakterizuje zvuk a odlišuje ho od ostatních. Každý hudební nástroj má proto své jedinečné zabarvení.

Hudební loto dětem nabízí možnost naučit se je zábavnou formou rozpoznávat.

Než si zahrají první hru, která bude spočívat v rozpoznávání, musí se děti nejprve naučit poslouchat a rozeznávat 32 hudebních nástrojů. Cílem hry potom bude pokusit se rozpoznat 2 hudební nástroje, které spolu hrají známou melodii z klasického nebo tradičního repertoáru. Odpovědní tlačítko na ovladači pak dětem (a jejich rodičům) potvrdí, zda nástroje určily správně, a uvede název hudebního díla a jeho skladatele.

Díky plasticitě svého mozku si malé děti rychle zapamatují mnoho hudebních melodií, naučí se jejich jména i jména jejich skladatelů. Po několika hrách vás jejich hudební znalosti ohromí!

Kromě vzdělávací a zábavné stránky vám tato hra umožní vaše dítě lépe poznat a zjistit, zda ho hudba a konkrétní nástroj přitahují, což může v budoucnu vyústit ve výuku hry na tento nástroj.

Tak jako tak je tato hra vynikajícím způsobem, jak rozvíjet reflexy, paměť a pozorovací schopnosti, protože musíte co nejrychleji najít v tabulce obrázků hudebních nástrojů. Můžete také uspořádat mezigenerační “výzvu”, kde se nejmladší mohou velmi snadno utkat se staršími.

Hudební loto je další v sérii smyslových her, které vytvořila Véronique Debroise: Vůně světa, Chutě světa, Zvuky světa a Top Song, jejíž koncept je podobný Hudebnímu lotu a umožňuje dospělým hrát a rozpoznávat známé melodie.

Všechny naše hry najdete na www.sentosphere.com.

OBSAH BALENÍ

- 1 herní plán:

- Přední strana: 32 nástrojů zobrazujících jejich zabarvení,
- Zadní strana: 40 známých melodií zahráných dvojicí nástrojů.

- 4 x 36 barevných žetonů (modrá, žlutá, růžová, zelená)

- 2 herní pravidla

- 1 elektronický ovladač*

(aktivace, kterou provádějí pouze rodiče, se provádí vložením 2 baterií AAA; kryt se odšroubuje a znovu zašroubuje miniaturním šroubovákem).



FUNKCE OVLADAČE

S Toto žluté tlačítko spustí novou hru tím, že náhodně promíchá melodii.

R Toto červené tlačítko opakuje poslední přehranou melodii.

T Toto tyrkysové tlačítko vám umožní slyšet postupně a náhodně ukázky 32 hudebních nástrojů spolu s melodií speciálně složenou pro hru.

M Toto tmavě modré tlačítko vám umožní pro účely rozpoznávání poslouchat 40 úryvků známých melodií z klasického repertoáru, hraných dvojicí nástrojů. Po několika hrách budou melodie rozpoznány stejně jako nástroje, které je hrají.

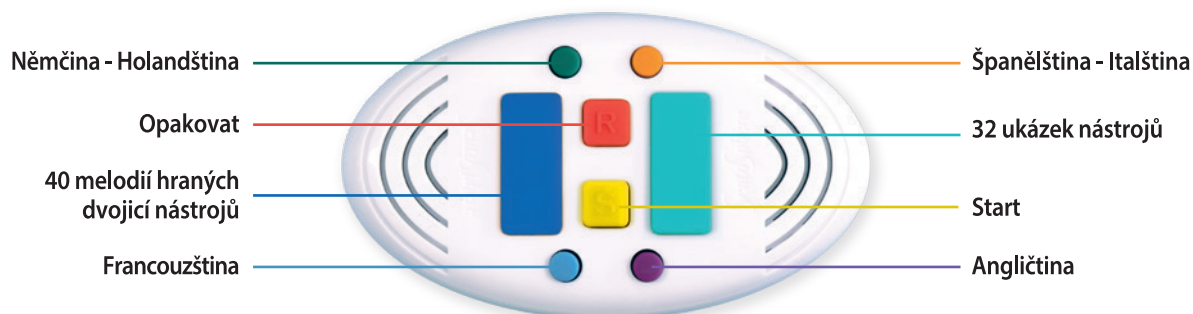
Čtyři malá tlačítka různých barev poskytují odpověď pro nástroj nebo dvojici nástrojů, které jste právě poslouchali.

Světle modré tlačítko: francouzština

Tmavě zelené tlačítko: němčina následovaná holandsčinou

Fialové tlačítko: angličtina

Oranžové tlačítko: španělština následovaná italštinou



* Doporučení

Nenechávejte tuto hru v blízkosti zdroje tepla ani na přímém slunečním světle. Ovladač držte alespoň ve vzdálenosti 25 cm od ucha. Pokud hru nebudete hrát delší dobu (několik týdnů), vyjměte baterie.

Vyjmutí a vložení vyměnitelných baterií

Výměnu baterií by měla vždy provádět dospělá osoba. Výměna baterií: Pomocí křížového šroubováku povolte šroubek na krytu prostoru pro baterie a kryt sejměte. Vyjměte použité baterie a vložte dvě nové 1,5V AAA alkalické baterie. Dbejte na správnou polaritu (jak je uvedeno na výrobku). Nekombinujte alkalické, standardní (zinkokarbonové) ani dobíjecí baterie. Zavřete kryt a šroubek pevně utáhněte. Nedobíjejte baterie, které k tomu nejsou určeny. Dobíjecí baterie by se měly dobíjet pod dohledem dospělé osoby a je nutné je před dobíjením vyjmout z ovladače. Nekombinujte nové a použité baterie. Vyvarujte se zkratování pólů baterií. Uschovejte si tento leták, protože obsahuje důležité informace.

PŘÍPRAVA HRY - po aktivaci ovladače

1 – Rozpoznávání hudebních nástrojů

Pokud máte malé dítě, které se ještě v hudebních nástrojích neorientuje, položte před sebe herní plán tak, abyste viděli stranu s názvem "Nástroje".

Stiskněte tlačítko  a vyzkoušejte, zda vaše dítě nástroj pozná.

Pokud ne, stiskněte barevné tlačítko odpovídající vašemu jazyku a ukažte mu nástroj v tabulce. **Vysvětlete mu, že si musí zapamatovat název nástroje a jeho tvar.** Také mu podle informací v tabulce vysvětlete, zda se jedná o dechový nebo smyčcový nástroj.

-  dřevěné dechové nástroje
-  žestové dechové nástroje
-  strunné, drnkací nebo smyčcové nástroje
-  bicí nástroje s kůží
-  kovové bicí nástroje
-  bicí nástroje, klávesové nástroje nebo příslušenství

Abyste dítěti pomohli zapamatovat si zabarvení každého nástroje, zkuste také najít slova, která ho charakterizují, a to tak, že si jeho zvuk spojíte s jinými vjemy: nízký, vysoký, kyselý, ale také temný, křišťálový, veselý, slavnostní, exotický, smutný, euforický, stimulující...

Takto postupujte u všech 32 nástrojů. Jakmile si vaše dítě úspěšně propojí obrázky a zvuky, můžete přistoupit k první hře.

Po dokončení tohoto cvičení, stejně jako po každé hře, stiskněte tlačítko .

2 – Hra na rozpoznávání hudebních nástrojů

Hráči oddělí různobarevné žetony a vyberou si barvu: **modrou, žlutou, růžovou, zelenou.**

Stiskněte tlačítko  a  pro přehrání prvního zvuku nástroje. Jakmile hráč nástroj rozpozná nebo si myslí, že jej rozpozná, umístí svou figurku na políčko, zobrazující daný nástroj. Poté stiskne malé kulaté tlačítko pro odpověď ve zvoleném jazyce. Pokud je odpověď správná, každý, kdo umístil svou figurku na správné políčko, ji ponechá na místě.

Pokud je odpověď nesprávná, žeton se vrátí do krabice. Na konci hry se spočítají různobarevné žetony na herním plánu. Vítězem je ten, kdo tam má nejvíce žetonů. Výsledkem může být i remíza.

Tip:

Abyste nástroj snáze našli, začněte tím, že si určíte jeho druh: dechový nebo smyčcový? A nezapomeňte na přídavná jména, která jste si s nástrojem spojili.



3 – Hra na rozpoznávání dvojic nástrojů

Položte herní plán stranou s “dvojicemi nástrojů” směrem k sobě.

Tato hra je mnohem zábavnější a zajímavější, ale také složitější, protože budete muset pozorně poslouchat, abyste identifikovali oba nástroje, které spolu hrají slavnou melodii. Takže i bez znalosti názvu melodie je stále možné najít správnou odpověď. Tato hra vám umožňuje získat trochu přehledu v hudbě tím, že si zapamatujete názvy určitých partitur a jejich skladatele. Tato hra také všechny hráče motivuje k rozšíření hudebních znalostí.

Stejně jako v předchozí hře jsou dvojice nástrojů náhodně vygenerovány stisknutím tlačítka  na ovladači.

Žádná hra proto nenabízí melodie ve stejném pořadí, takže se nebudete nudit.

Skladby jsou na herním plánu seřazeny co nejvíce chronologicky. Například, pokud hraje stejná dvojice nástrojů, umístili jsme je vedle sebe, aby bylo snazší vybrat správnou odpověď.



 **Renesanční hudba**

 **Barokní hudba**

 **Klasická hudba**

 **Neoklasicistní nebo romantická hudba**

 **Moderní hudba od 19. století do současnosti**

 **Tradiční a lidová hudba ze všech období**

Toto rozdělení poskytne pomoc hráčům (zejména dospělým), aniž by si nárokovalo přílišnou muzikologickou důslednost. Nicméně, při poslechu například cembala budeme vědět, že bychom se měli zaměřit spíše na horní řady, protože se jedná o předchůdce klavíru a hrálo se na něj převážně v 17. a 18. století, a pokud uslyšíme kastaněty, měli bychom se zaměřit spíše na spodní řadu.



Začátek hry:

Stiskněte  a poté . Jakmile hráči poznají nebo si myslí, že poznali oba nástroje hrající melodii, umístí svůj žeton na políčko s dvojicí nástrojů. Poté stisknou malé kulaté tlačítko pro odpověď ve zvoleném jazyce. Pokud je odpověď správná, všichni, kteří umístili svůj žeton na správné políčko, ho tam nechají.

Pokud je odpověď nesprávná, žeton se odloží stranou. Takto pokračujeme, dokud některému z hráčů nedojdou žetony.

Závěr hry:

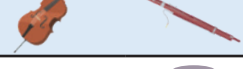
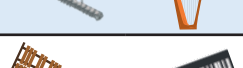
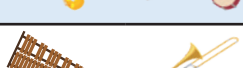
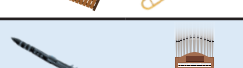
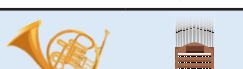
Vítězem je hráč s největším počtem žetonů na herním plánu. Maximum je 36 žetonů. V takovém případě je rozpoznání 36 ze 40 melodií vynikajícím skóre. Může dojít i k remíze. Pořadí dalších vítězů určíte spočítáním barevných žetonů ostatních hráčů.

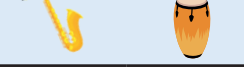
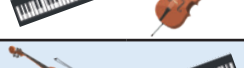
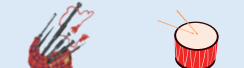
Pro jakékoli informace nebo stížnosti pište na adresu:

Sentosphère - 59 bd du Général Martial Valin - 75015 PARIS - France – Tél : +33 (0)1 40 60 72 90 – sav@sentosphere.fr – www.sentosphere.com



TABULKA SKLADATELŮ - SEŘAZENO V ABECEDNÍM POŘADÍ

NÁSTROJE	SKLADATELÉ
	Anonym, 15. století <i>Une jeune fillette</i>
	Thoinot Arbeau <i>(Pavana za deset švestkových knedlíků - Spirituál kvintet)</i>
	Johann Sebastian Bach <i>Badinerie</i>
	Johann Sebastian Bach <i>(Ježíš zůstává mou radostí)</i>
	Ludwig van Beethoven <i>Symfonie č. 9</i>
	Hector Berlioz <i>Pochod k popravišti</i>
	Claude Debussy <i>Paňácův koláčový tanec</i>
	Paul Dukas <i>Čarodějův učeň</i>
	Gabriel Fauré <i>Sicilienne</i>
	Erroll Garner <i>Misty</i>
	George Gershwin <i>I Got Rhythm</i>
	George Gershwin <i>Summertime</i>
	Charles Gounod <i>Ave Maria</i>
	Edvard Grieg <i>Peer Gynt</i> <i>Ve slují Krále hor</i>
	Franz Xaver Grüber <i>Tichá noc</i>
	Scott Joplin <i>The entertainer</i>
	Modest Moussorski <i>Byl do</i>
	Wolfgang Amadeus Mozart <i>Koncert pro klarinet</i>
	Wolfgang Amadeus Mozart <i>Kouzelná flétna, Noční árie</i>
	Pascual Marquina Narro <i>España Cañi</i>

NÁSTROJE	SKLADATELÉ
	Johann Pachelbel <i>Kánon D dur</i>
	Astor Piazzolla <i>Libertango</i>
	Tito Puente <i>Oye como va</i>
	Henry Purcell <i>Trumpet Tune</i>
	Jean-Philippe Rameau <i>Les Indes galantes</i> <i>Tanec dýmky míru</i>
	Maurice Ravel <i>Bolero</i>
	Gioachino Rossini <i>Straka zlodějka</i>
	Camille Saint-Saëns <i>Karneval zvířat - Labuť</i>
	Camille Saint-Saëns <i>Karneval zvířat - Slon</i>
	Camille Saint-Saëns <i>Karneval zvířat - Zkameněliny</i>
	Erik Satie <i>Gymnopédie</i>
	Franz Schubert <i>Trio, opus 100</i>
	Johann Strauss <i>Radeckého pochod</i>
	Piotr Ilitch Tchaikovsky <i>Labuť jezero</i>
	Toots Thielemans <i>Bluesette</i>
	Anglická lidová píseň <i>Greensleeves</i>
	Skotská lidová píseň <i>Scotland the Brave</i>
	Francouzská lidová píseň <i>Ah ! vous dirais-je, maman</i>
	Mexická lidová píseň <i>La bamba</i>
	Giuseppe Verdi <i>Síla osudu</i>