

ANIMAZOO (DJ05188)

Věk hráčů: 6 – 99 let

Počet hráčů: 2 – 4 hráči

Obsah: 55 karet, z toho 30 karet potravy, 20 karet zvířat a 5 bonusových karet

Cíl hry: získání co největšího počtu hvězdiček za získání zvířat do sbírky a bonusových

Karet

Příprava hry:

Karty potravy se zamíchají a každý hráč obdrží 3 karty a další 3 karty se položí doprostřed stolu obrázkem nahoru do řady. Tyto karty budou představovat „trh“. Zbytek karet se položí obrázkem dolů a tvoří dobírací balíček s potravou.

Dále se zamíchají karty se zvířaty a 3 z nich se položí obrázkem nahoru před řadu karet s potravou - půjde o „zónu odchyty“. Zbylé karty se položí obrázkem dolů a tvoří dobírací balíček se zvířaty.

Bonusové karty se položí mimo obrázkem nahoru.

Průběh hry:

Hraje se ve směru hodinových ručiček a začíná nejmladší hráč. Hráč, který je na řadě, se rozhodne pro jednu s těchto možností: vezme si 2 karty potravy anebo 1 kartu zvířete.

Pokud si vezme 2 karty potravy – tyto karty si může vzít z trhu a/nebo z dobíracího balíčku s kartami potravy. Na konci svého tahu doplní z dobíracího balíčku karty do trhu tak, aby obsahoval vždy 3 karty.

Vezme-li si kartu zvířete – pokud si chce vzít kartu zvířete, musí mít v ruce dostatečný počet karet s potravou pro toto zvíře (např. želvu může takto „odchytit“, pokud má v ruce 3 karty pro všežravce). Hráč tyto karty potravy odloží a vezme si kartu zvířete. Jakmile hráč získá kartu zvířete, položí ji před sebe do své „zoo“. Na závěr svého tahu doplní jednu kartu zvířete do zóny „odchyty“ z dobíracího balíčku se zvířaty.

Pozn. 1. na závěr svého tahu může mít hráč v ruce max. 5 karet. Má-li jich víc, musí odhodit přebývajících karty potravy.

Pozn. 2. jakmile je dobírací balíček s kartami potravy vyčerpaný, odložené karty potravy se pečlivě zamíchají a vytvoří se z nich nový dobírací balíček

Bonus za prvenství: hráč získá na závěr bonusovou kartu, pokud:

- jako první získal do své zoo alespoň jedno zvíře od každého druhu (savci-ptáci-plazi)

- jako první získal alespoň jedno zvíře od každého druhu potravy (všežravec-masožravec-býložravec)

- jako první získal alespoň jedno zvíře z každého z 5ti světadílů

Konec hry: po vyčerpání balíčku se zvířaty hráči ještě dohrávají, pokud jim to umožní karty. Poté se přidělí bonusové karty:

- za nejvíce zvířat jednoho druhu

- za nejvíce zvířat stejného stravovacího režimu

Pozn. 3. v případě shodného počtu zvířat u více hráčů získávají bonus 5 hvězdiček všichni tito hráči

Pozn. 4. nemá-li některý z hráčů ve své zoo zastoupena zvířata všech 5ti světadílů, odečtou se mu 3 hvězdičky

Vyhrává ten z hráčů, který má na zvířecích a bonusových kartách nejvíce hvězdiček