

# ✦ DJECO Sológie Detektiv ✦

DJ00827

VĚK: 6 - 99 let  
POČET HRÁČŮ: 1

OBSAH HRY:  
1 vyšetřovací tabulka, 20 karet se  
zadáním, 2 karty nápovědy



## CÍL HRY:

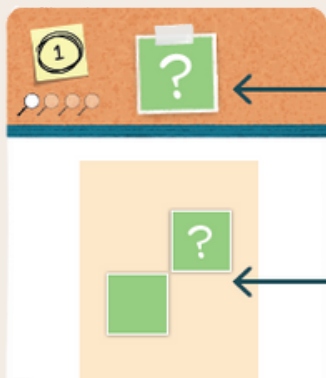
Vyřešte každý případ objevením, o jaký zločin se jednalo, kdo je pachatel a/nebo jak byl pachatel maskován.

## PRAVIDLA HRY:

Položte vyšetřovací tabulku před sebe. Vyberte si kartu se zadáním. Úroveň obtížnosti stoupá od 1 do 4.

Zobrazeno zde





V horní části karty je vyznačen prvek nebo prvky, které je potřeba odhalit (pachatel, zločin nebo přestrojení).

V hlavní části karty je vyznačeno umístění hledaných prvků na vyšetřovací tabulce.

## VYŠETŘOVÁNÍ:

### Vyšetřovací tabulka



Pachatel



Přestrojení



Zločin

### Karty se zadáním



Tyto čtverce představují pachatele, kteří se nacházejí na zeleném pozadí.



Zločiny, které se nachází na modrém pozadí.

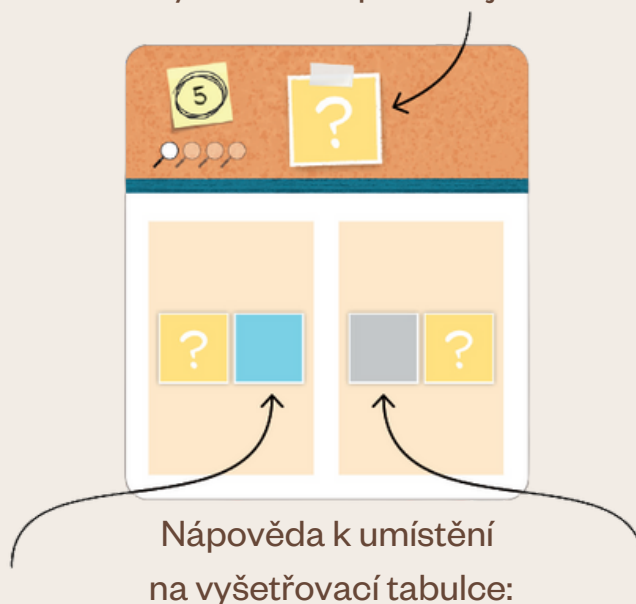


A použité přestrojení, které se nachází na žlutém pozadí.



---

Hledané prvky:  
pachatel (zelený), zločin (modrý) a / nebo přestrojení (žlutý).  
Tady se hledá přestrojení.



Hledané přestrojení má vpravo  
vedle sebe zločin...

... a vlevo buď pachatele nebo zločin nebo  
přestrojení. Toto políčko tedy není prázdné.  
Když je pole šedé, nevíme kategorii, ve které  
se nachází toto pole vlevo.

Pozn.:

Prvky bez ? v části nápovědy nemusí být součástí řešení.

Prvky s ? jsou vždy součástí řešení.

Nápovědy



Hledaný důkaz (zločin) má vpravo vedle sebe na vyšetřovací  
tabulce pachatele.



Hledaný důkaz (zločin) má vedle sebe vlevo na vyšetřovací  
tabulce neznámý prvek (pachatele, zločin nebo přestrojení).





Políčko vpravo od hledaného důkazu je buď zločin (modré) nebo přestrojení (žluté).



Tento znak označuje prázdné pole nebo umístění mimo tabulku, které se nachází vpravo od hledaného pole.



Hledaný důkaz (přestrojení) má šikmo vpravo nahoře na vyšetřovací tabulce neznámý prvek.



Hledaný zločin má šikmo vlevo nahoře na vyšetřovací tabulce přestrojení.



Nevíme, který typ důkazu hledáme (pachatele? Zločin? Přestrojení?).

### Dodatečné nápovědy

Znak  znázorňuje, že 2 pole jsou propojené linkou nezávisle na směru a vzdálenosti.

Znak  znázorňuje, že toto pole má pouze jednu linku. Číslo určuje počet linek.



Neváhejte se podívat na nápovědy ze všech směrů!

Každé zadání má pouze jedno možné řešení! Řešení se nacházejí na konci návodu ke hře.

