TROPIC DINNER [SK] **Séria: Strategická hra** **Kód: J02626**
Vek: 6 - 10 **Počet hráčov: 2**

Priatelia chameleóni, podáva sa večera! Buďte prvý, kto prehltne muchu umiestnenú v strede hracej plochy. Strategická hra na tému džungle a zvierat so zvláštnym jazykom! Zábavná stolová hra, v ktorej dvaja chameleóni proti sebe súťažia, kto bude najrýchlejší a najchytrejší a uloví si jedlo! Táto strategická hra je určená pre deti od 6 rokov a hrá sa vo dvojiciach, 1 proti 1. Každý hod kockou označuje počet kúskov jazyka (od 1 do 3 políčok), ktoré vám umožnia postúpiť ďalej alebo prekážku, ktorú treba umiestniť a tak spomaliť svojho súpera! Kto bude najstrategickejší? Stretnite sa v srdci tropickej džungle, smiech a príjemné chvíle zaručené!

Hra rozvíja:

- Učenie stratégie
- Súťaživosť
- Zábavu

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 1 hracia doska, 2 drevené chameleóny, 5 múch, 60 jazykov, 16 prekážok, 10 kariet a 1 drevená hracia kocka

Pred začiatkom hry s doskou umiestnenou v strede stola si hráči vyberú chameleóna a položia ho na jeden koniec, pred jedno z políčok jeho farby. Umiestnite muchu do stredu dosky.

Pravidlá hry:

Varianta 1 / Hranie bez ťahania kariet
Varianta 2 / Každý hráč si potiahne kartu z kopy a umiestni prekážky podľa inštrukcií na karte.

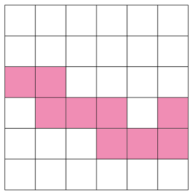
Najstarší hráč začína. Hádže kockou a vykoná činnosť, ktorá je indikovaná kockou:

- hráč si vezme malý jazyk (jazyk v tvare štvorca)
- hráč si vezme stredný jazyk (jazyk v tvare obdĺžnika)
- hráč si vezme veľký jazyk (jazyk v tvare písmena L)

Ak padne na kocke prekážka - hráč môže:

- umiestniť prekážku na hraciu dosku,
- alebo odobrať prekážku, ktorá je už na hracej doske,
- alebo posunúť prekážku, ktorá je už na hracej doske.

Hráč musí umiestniť svoj prvý jazyk, ktorý hodil na kocke pred ústa chameleóna. Jazyky chameleónov môžu postupovať horizontálne alebo vertikálne, ale nie diagonálne.
Príklad:



Ak je hráč brzdený v skladaní jazyka, existujú dve možnosti:

- Môže si jazyk, vrátiť tak, že odstráni posledný kúsok, ktorý položil, kým ešte nie je zablokovaný. Toto sa počíta ako 1 ťah. Môže odstrániť toľko kusov, koľko chce.
- Alebo prejde.

Aby hráč dosiahol muchu, musí položiť jazyk svojho chameleóna na pole muchy, bez toho, aby prešiel okolo neho. Musí dosiahnuť presne toto pole.
Prekážky:

- Vedľa seba nemožno umiestniť viac ako 2 prekážky, s výnimkou kariet.
- Prekážky musia brániť postupu súperovho jazyka, ale nesmú mu úplne brániť v prechode.
- Na 4 políčka okolo muchy nemožno umiestniť prekážky. Je však možné ich umiestniť do rohov okolo muchy. Prístup k muche by ste tiež nemali blokovať.

Záver hry:

Hra sa končí vtedy, keď jeden z hráčov dosiahol jazykom muchu - tento hráč vyhráva.

© Preklad návodu je duševným vlastníctvom firmy LUSIO s.r.o. a nie je dovolené jeho kopírovanie a šírenie bez jej súhlasu.

TROPIC DINNER [CZ] **Série: Strategická hra** **Kód: J02626**
Věk: 6 - 10 **Počet hráčů: 2**

Přátelé chameleoni, podává se večeře! Buďte první, kdo spolkne mouchu umístěnou ve středu hrací plochy. Strategická hra na téma džungle a zvířat se zvláštním jazykem! Zábavná desková hra, ve které dva chameleoni proti sobě soutěží, kdo bude nejrychlejší a nejchytřejší a uloví si jídlo! Tato strategická hra je určena pro děti od 6 let a hraje se ve dvojicích, 1 proti 1. Každý hod kostkou označuje počet kousků jazyka (od 1 do 3 políček), které vám umožní postoupit dál nebo překážku, kterou je třeba umístit a tak zpomalit svého soupeře! Kdo bude nejstrategičtější? Setkejte se v srdci tropické džungle, smích a příjemné chvíle zaručeno!

Hra rozvíjí:

- Učení strategie
- Soutěživost
- Zábavu

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 1 hrací deska, 2 dřevěné chameleony, 5 much, 60 jazyků, 16 překážek, 10 karet a 1 dřevěná hrací kostka

Před začátkem hry s deskou umístěnou ve středu stolu si hráči vyberou chameleona a položí ho na jeden konec, před jedno z políček jeho barvy. Umístěte mouchu do středu desky.

Pravidla hry:

Varianta 1 / Hraní bez tahání karet
Varianta 2 / Každý hráč si potáhne kartu z kopy a umístí překážky podle instrukcí na kartě.

Nejstarší hráč začíná. Hází kostkou a vykoná činnost, která je indikována kostkou:

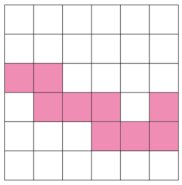
- hráč si vezme malý jazyk (jazyk ve tvaru čtverce)
- hráč si vezme střední jazyk (jazyk ve tvaru obdélníku)
- hráč si vezme velký jazyk (jazyk ve tvaru písmene L)

Padne-li na kostce překážka - hráč může:

- umístit překážku na hrací desku,
- nebo odebrat překážku, která je již na hrací desce,
- nebo posunout překážku, která je již na hrací desce.

Hráč musí umístit svůj první jazyk, který hodil na kostce před ústa chameleona. Jazyky chameleonů mohou postupovat horizontálně nebo vertikálně, ale ne diagonálně.

Příklad:



Pokud je hráč brzděn ve skládání jazyka, existují dvě možnosti:

- Může si jazyk vrátit tak, že odstraní poslední kousek, který položil, dokud ještě není zablokován. Toto se počítá jako 1 tah. Může odstranit tolik kusů, kolik chce.
- Nebo přejde.

Aby hráč dosáhl mouchu, musí položit jazyk svého chameleona na pole mouchy, aniž by prošel kolem něj. Musí dosáhnout přesně toto pole.

Překážky:

- Vedle sebe nelze umístit více než 2 překážky, s výjimkou karet.
- Překážky musí bránit postupu soupeřova jazyka, ale nesmí mu zcela bránit v přechodu.
- Na 4 políčka kolem mouchy nelze umístit překážky. Je však možné je umístit do rohů kolem mouchy. Přístup k mouše byste také neměli blokovat.

Závěr hry:

Hra končí tehdy, když jeden z hráčů dosáhl jazykem mouchu - tento hráč vyhrává.

© Preklad návodu je duševným vlastníctvom firmy LUSIO s.r.o. a nie je dovolené jeho kopírovanie a šírenie bez jej súhlasu.