



**KARACTERISTICS [SK]**

**Vek: 3 - 6**

**Séria: Rýchla stolná hra**

**Počet hráčov: 2 - 6**

**Kód: J02621**

*Cieľom hry je byť prvým, kto rozpozná a priradí, k akému zvieratku patrí obrázok a pozbiera čo najviac kariet.*

Hra zo série Rýchla stolná hra (Racing board games).

### **Hra rozvíja:**

- Spoznávanie zvierat
- Precvičenie postrehu a šikovnosti

### **Obsah balenia a príprava:**

Balenie obsahuje 14 obrázkových kariet a 30 okrúhlych kariet so zvieratkami.

Zamiešajte 14 obrázkových kariet a položte ich na kôpku obrázkom dole na stôl. Do stredu stola voľne rozmiestnite obrázkom nahor okrúhle karty so zvieratkami.

### **Pravidlá hry:**

Hru začína najstarší hráč. Otočí vrchnú obrázkovú kartu z kôpky na stole. Všetci ostatní hráči naraz začnú zbierať okrúhle karty so zvieratkami, ktoré súvisia s obrázkom na karte.

- Keď sa vyzbierajú všetky možné zvieratká súvisiace s otočenou kartou, každý si spočíta, koľko nazbieral zvieratiek.
- Na zadnej strane okrúhlej karty je možné skontrolovať, či bola priradená správne. Ak áno, hráč si kartu započíta, ináč je potrebné ju vrátiť naspäť do hry do stredu stola a nepočíta sa.
- Kolo vyhráva hráč, ktorý nazbieral najviac zvieratiek a získa obrázkovú kartu. Kartičky so zvieratkami sa vrátia do stredu stola a na rade je ďalší hráč, ktorý otočí obrázkovú kartu z kôpky a hra pokračuje.
- V prípade zhody, ak majú hráči rovnaký počet okrúhlych kariet so zvieratkami, tak títo pokračujú ďalej v hre, aby sa rozhodlo o víťazovi kola. Potiahnu novú obrázkovú kartu z kôpky a hrajú sami. Kto vyhrá kolo, vezme si obe obrázkové kartičky.

### **Záver hry:**

Hra končí, keď v kôpke nie je žiadna obrázková karta. Všetci hráči si spočítajú, koľko obrázkových kariet získali. Vyhráva hráč s najväčším počtom získaných kariet.



**KARACTERISTICS [CZ]**  
**Věk: 3 - 6**

**Série: Rychlá stolní hra**  
**Počet hráčů: 2 - 6**

**Kód: J02621**

*Cílem hry je být prvním, kdo rozpozná a přiřadí, k jakému zvířátku patří obrázek a posbírá co nejvíce karet.*

Hra ze série Rychlá stolní hra (Racing board games).

### Hra rozvíjí:

- Poznávání zvířat
- Procvičení postřehu a šikovnosti

### Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 14 obrázkových karet a 30 kulatých karet se zvířátky.

Zamíchejte 14 obrázkových karet a položte je na hromádku obrázkem dolů na stůl. Do středu stolu volně rozmístěte obrázkem nahoru kulaté karty se zvířaty.

### Pravidla hry:

Hru začíná nejstarší hráč. Otočí vrchní obrázkovou kartu z hromádky na stole.

- Všichni ostatní hráči najednou začnou sbírat kulaté karty se zvířátky, které souvisí s obrázkem na kartě. Když se vysbírají všechna možná zvířátka související s otočenou kartou, každý si spočítá, kolik nasbíral zvířátek. Na zadní straně kulaté karty lze zkontrolovat, zda byla přiřazena správně. Pokud ano, hráč si kartu započítá, jinak je třeba ji vrátit zpět do hry do středu stolu a nepočítá se.
- Kolo vyhrává hráč, který nasbírá nejvíc zvířátek a získá obrázkovou kartu. Kartičky se zvířátky se vrátí do středu stolu a na řadě je další hráč, který otočí obrázkovou kartu z hromádky a hra pokračuje.
- V případě shody, pokud mají hráči stejný počet kulatých karet se zvířátky, tyto pokračují dále ve hře, aby se rozhodlo o vítězi kola. Potáhnou novou obrázkovou kartu z hromádky a hrají sami. Kdo vyhraje kolo, vezme si obě obrázkové kartičky.

### Závěr hry:

Hra končí, když na hromádce není žádná obrázková karta. Všichni hráči si spočítají, kolik obrázkových karet získali. Vyhrává hráč s největším počtem získaných karet.