



CHYTANIE RYBIČIEK [SK]

Vek: od 2 rokov

Séria: Moja prvá hra

Počet hráčov: 1 - 4

Kód: 4983

Trvanie hry: 10 min

Cieľom hry je vyloviť čo najviac vodných živočíchov správnej farby.

Spoločenská hra pre deti podporuje rozvoj zručností, jemnej motoriky a súťaživosti. Spoločenská hra Chytanie rybičiek HABA na vytvorenie dokonalej zábavnej atmosféry pre deti od 2 rokov.

Hra rozvíja:

- Rýchlosť a súťaživosť
- Zábavnú atmosféru

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje: 1 udica, 6 morských živočíchov, 4 panely (s piatimi kartičkami na vylomenie), 1 kocka

Dno hernej krabice je more, kde sa koná rybolov. Položte ju doprostred stola a umiestnite do nej všetkých šesť morských živočíchov lícom nahor. Každý hráč si vezme jeden panel a opatrne z neho vystrčí päť kartičiek a položí ich pred seba.

Pravidlá hry:

Hrá sa v smere hodinových ručičiek, hru začína najmladší hráč, ktorý hádže kockou.

- Pokúste sa vyloviť zviera farby, ktorá padla na kocke.
- Ak sa Vám to podarilo, vezmite si kartičku zodpovedajúce farby a vložte ju do svojho panelu.
- Ak chytíte trblietavú ryбку, môžete si zobrať akúkoľvek kartičku.
- Ak sa Vám nepodarilo chytiť správnu ryбку, vráťte ju do mora.

Na rade je ďalší hráč (v smere hodinových ručičiek).

Záver hry:

Hra končí, akonáhle jeden z hráčov vloží do svojho panelu všetky kartičky a stáva sa tým pádom najlepším rybárom a víťazom v tejto hre.



CHYTÁNÍ RYBIČEK [CZ]

Věk: od 2 let

Série: Moje první hra

Počet hráčů: 1 - 4

Kód: 4983

Trvání hry: 10 min

Cílem hry je vylovit co nejvíce vodních živočichů správné barvy.

Společenská hra pro děti podporuje rozvoj dovedností, jemné motoriky a soutěživosti. Společenská hra Chytání rybiček HABA na vytvoření dokonalé zábavné atmosféry pro děti od 2 let.

Hra rozvíjí:

- Rychlost a soutěživost
- Zábavnou atmosféru

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje: 1 udice, 6 mořských živočichů, 4 panely (s pěti kartičkami na vylomení), 1 kostka

Dno herní krabice je moře, kde se koná rybolov. Položte ji doprostřed stolu a umístěte do ní všech šest mořských živočichů lícem nahoru. Každý hráč si vezme jeden panel a opatrně z něj vystrčí pět kartiček a položí je před sebe.

Pravidla hry:

Hraje se ve směru hodinových ručiček, hru začíná nejmladší hráč, který hází kostkou.

- Pokuste se vylovit zvíře barvy, která padla na kostce.
- Pokud se Vám to podařilo, vezměte si kartičku odpovídající barvy a vložte ji do svého panelu.
- Pokud chytíte třpytivou rybku, můžete si vzít jakoukoliv kartičku.
- Pokud se Vám nepodařilo chytit správnou rybku, vraťte ji do moře.

Na řadě je další hráč (ve směru hodinových ručiček).

Závěr hry:

Hra končí, jakmile se jeden z hráčů se svým koníkem dostane přes překážkovou dráhu jako první do cíle a stává se tak vítězem.