

LABYRINTIX - neztraťte se v LABYRINTU!

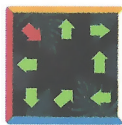
V temném bludišti džungle, hledají dobrodruzi cestu ven, sledováním symbolů ve tvaru šipek. Pouze jeden z nich může být nejrychlejší, a jako první získá vytouženou odměnu - TOTEM!

Ale pozor! Stačí jeden chybný krok a draze za to zaplatíte.

Postřehová hra pro 2 až 4 hráče od 8 let. Herní doba přibližně 15 min.

Obsah: 4 totemy, 32 karet

Strana bludiště (lícová strana)



Zadní strany východů (rubová strana)

totem



barevný
okraj



CÍL HRY: Být prvním hráčem, který vyhraje 7 karet.

Příprava hry: Zamíchejte karty a vytvořte balíček, který umístíte na stůl rubovou stranou vzhůru. Vedle balíčku uspořádejte čtyři totemy, tak aby mezi totemy zůstalo místo na umístění otočené karty.

Po umístění karty bludiště, mezi totemy, bude na každé straně karty právě jeden totem.



Průběh hry: Nejmladší hráč otočí vrchní kartu balíčku a umístí ji mezi čtyři totemy, lícem/bludištěm vzhůru. Všichni hráči hrají současně.

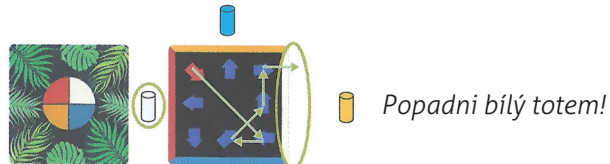
Hráči se snaží, co nejrychleji určit cestu bludištěm, vyznačenou pomocí šipek na kartě umístěné mezi totemy. Cesta začíná u červené šipky a dále pokračuje až po šipku označující východ. První hráč, který rozpozná šipku východu popadne odpovídající totem.

Který totem by to měl být, určuje symbol zobrazený na zadní straně horní karty v balíčku.



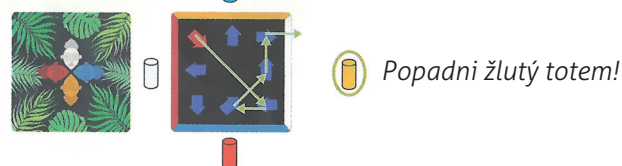
VÝCHOD V BAREVNÉM OKRAJI

Hráč popadne totem odpovídající barvě okraje, na který ukazuje šipka východu.



VÝCHOD V MÓDU TOTEMU

Hráč popadne totem na straně karty, na který ukazuje šipka východu



Pokud jste první hráč, který popadl správný totem vyhráváte kartu bludiště. Tu si umístíte před sebe jako vítězný bod.

Speciální karty: V balíčku jsou karty, které nemají východ. V tomto případě první hráč, který zakřičí "totem" vyhrává kartu bludiště.

Pokud hráč udělá chybu (dotkne se nebo chytí špatný totem) ztratí jednu svou kartu bludiště, kterou vyhrál (pokud nějakou vítěznou kartu má). Tato karta je odstraněna ze hry.

Poté pokračuje další hráč, který opět otočí vrchní kartu balíčku a umístí ji mezi čtyři totemy.

Konec hry: Vyhrává hráč, který jako první získá 7 karet.