

Návod ke hře:

HOP! HOP! HOP!

Hra o vzájemné spolupráci.....zahrajme si všichni společně proti větru!!!

Pastýřka, její ovce a pes se musí vrátit pod střechu ovčince dřív, než vítr odnese most.

Budou hráči schopni spolupracovat a podaří se jim všechny ovce zahnat zpět do ovčince?

Věk: 4 roky a více

Počet hráčů: 2 a více

Délka: 15 minut

Hra obsahuje:

1 sadu 4 zdobených desek, 1 ovčín (s podpůrným dřevěným hranolem), 1 most, 10 dřevěných dílů (mostní pilíře), 1 dřevěná tyč, 1 pastýřka, 9 ovcí, 1 pes, 1 kostka.

Cíl hry:

Přesun pastýřky, jejích ovcí a psa do ovčince, než vítr sebere most.

Průběh hry:

Hra se hraje po směru hodinových ručiček.

Nejmladší hráč hru začíná tím, že hodí kostkou.

Obrázek hor: přesune se vybraný kus z hory do krajiny

Obrázek květu: přesune se vybraný kus z venkova na můstek

Obrázek mostu: přesune se vybraný kus z mostu do ovčince

Obrázek slunce: přesune se vybraný kus na následující desku

Obrázek dvě ovečky: přesune se vybraný kus na následující desku

Obrázek větru: odstraní se mostní pilíř dřevěnou tyčí

Důležité: Pastýřka vždy předchází stádo při přechodu z jednoho prostoru do dalšího, pes je vždy poslední.

Konec hry:

Hráči vyhrávají, pokud stihnou schovat všechna zvířata a pastýřku do ovčince, než vítr sebere most.

Naopak prohrávají v případě, že most se zhroutí dřív, než se hráčům podaří schovat všechny části hry pod střechu.