

# Spacio

Pro jedno dítě od 4 do 6 let a jednoho dospělého.

**Tato zábavná a jednoduchá hra pomáhá dětem rozvíjet jejich dovednosti v oblasti prostorového vnímání.**

**Obsah:** 1 herní deska, 6 figurek a 20 oboustranných karet

**Cíl hry:** Kopírovat to co zobrazuje karta, pomocí reálných figurek.

**Příprava hry:** Umístěte herní desku před dítě a nahlas pojmenujte jednotlivé figurky:

Dům, Žirafa, Slon, Křoví, Opice, Palma

**Příprava hry:** Každá karta zobrazuje 6 figurek rozdělených do dvou řad, při pohledu zepředu. Cílem je umístit figurky na herní desku stejně jako jsou zobrazeny na obrázku.

**Tento příklad ukazuje na obrázku následující:**

- křoví, opice a palma jsou vpředu v první řadě
- opice je uprostřed, křoví je vlevo a palma je vpravo
- dům je za křovím
- žirafa je za opicí
- slon je za palmou

**Průběh hry:**

Dítě si vybere kartu a položí ji před sebe, dospělý se zeptá na následující otázky:

- Co je vpředu?
- Co je uprostřed?
- Co je vlevo/vpravo?
- Co je vzadu?

Pokud si myslíte, že jste našli správnou pozici, mělo by dítě umístit figurku na herní desku. Jakmile umístí všechny figurky na herní desku, otočte kartu a zkontrolujte jestli jsou všechny figurky umístěny tak jak mají být.

*Poznámka: 5 karet s červeným rámečkem je trochu složitějších. Některé figurky na těchto kartách nejsou zobrazeny zepředu, ale jsou natočeny stranou nebo zcela otočeny.*