

Vilac Nauč se hodiny (V2735)

Hra, která děti naučí poznávat čas.
Vhodné pro děti od 5 let, pro 2 a více hráčů.

Obsahuje: 104 herních karet, 3 cvičné karty, 1 dřevěná oboustranná herní deska (9 dílů puzzle), ciferník hodin.

Cíl hry: Hráči musí popsat svůj den jak nejlépe dovedou tak, že budou své karty pokládat na určitý čas. Po tom, co ručička pokryla všech 24 hodin na ciferníku se určí vítěz – hráč s nejvíce kartami.

Příprava hry: Poskládejte z dřevěných dílků puzzle herní desku, od 1 do 24. Ciferník hodin položte doprostřed hrací plochy, ke správným barvám, také připojte hodinovou ručičku. Rozdejte každému hráči 5 karet. Ostatní karty zůstávají v talonu.

Herní plocha je rozdělena do 7 barevných oblastí, které ukazují jiné části dne:

- modrá – brzké ráno
- zelená – ráno
- žlutá – poledne
- oranžová – odpoledne
- červená – brzký večer
- fialová – večer
- černá – noc

Jak hra funguje: Hráči se střídají v tazích, hraje se po směru hodinových ručiček. Ručička ukazuje na 7 ráno (startovní pozice). Začíná nejmladší hráč. Než začnete hrát, ujistěte se, že máte v ruce 5 karet. Na začátku každého tahu si hráč přibere kartu z talonu. Poté může kartu buď položit před sebe a začít vyplňovat svůj den nebo ji položí na odkládací balíček (licem nahoru), pokud nemůže toto kolo hrát. **Vždy můžete zahrát pouze jednu kartu.** Poté je na řadě další hráč. Každý karta má tečku s **jednou nebo více barvami**. Tyto označují část dne, ve které může být karta zahrána. Některé karty také obsahují **číslo**. Když jsou tyto karty zahrány, ručička na hodinách se posune dopředu o tolik hodin, jaké je na kartě číslo.

Příklady karet:

Kočka s dvěma červenými tečkami – Tuto kartu (starání se o mazlíčky) můžete zahrát, když je ručička v červené zóně.

Klávesy klavíru – Tuto kartu můžete zahrát, když je ručička v červené zóně. Také posuňte ručičku o 1 hodinu dopředu.

Downhill kolo – Tuto kartu můžete zahrát, když je ručička v červené nebo v černé zóně. Karty, které mohou být zahrány v noci ukazují sny. Sen nebo realita, ručičku posuňte dopředu o jednu hodinu.

Určité karty mohou být zahrány v kterýkoliv čas ve dne či v noci (vícebarevná kolečka). Například: smrkání, fantazírování, svačinka, nápoj, toaleta, smích (použijte k vtipu), zívnutí.

Akční karty: Když jsou tyto karty zahrány, položí se na odkládací balíček. Pozor na obraty! **Viz originální návod – Action cards.**

Karta vlevo nahoře (3 bílé a 3 černé karty ve vějíři) – Tato karta umožňuje hráči zahrát více karet stejné barvy najednou. Hráč si musí z talonu vzít tolik karet, kolik zahrál – na ruce vždy 5 karet. Ručička se posune o 2 hodiny dopředu.

Karta vpravo nahoře (3 černé karty naležato, bublina +3) – Tato karta dává hráči právo vzít 3 karty ze "dne" jiného hráče. Ručička se posune o 2 hodiny dopředu.

Karta vlevo dole (5 karet ve vějíři, šipka) – Tato karta umožňuje hráči vyměnit všechny karty z ruky za nové. Buď si vezme 5 nových karet z talonu nebo si je vymění s jiným hráčem. Ručička se posune o 2 hodiny dopředu.

Karta vpravo dole (bublina -2, mrak) – Když hráč zahrane tuto kartu, vybere dalšího hráče, který ztratí 2 karty, které položil jako poslední do svého dne. Tyto 2 karty se položí na odkládací balíček i s touto kartou. Ručička se posune o 1 hodinu dopředu.

Karta vlevo na další straně (vějíř karet a znak Ø) – Když hráč zahrane tuto kartu, další hráč na tahu jedno kolo stojí.

Karty vpravo na další straně (letadlo -1, letadlo +1) – Hráč, který zahrane jednu z těchto karet mění čas pro všechny ostatní hráče. Ti budou muset posunout ručičku o **1 barevnou zónu** dopředu nebo dozadu. (Např.: pokud je ručička na 10 hodinách v zelené zóně, musí být posunuta na 8 hodin v modré zóně pro kartu "-1" nebo na 12 hodin ve žluté zóně pro kartu "+1".) **Tyto karty mohou být zahrány pouze jednou.**

Hra končí, když přešlo 24 hdn, když ručička došla zpět na 7 hodin. *Vítězem je hráč, který položil na svůj den nejvyšší počet karet a nejvíce jej naplnil!* Pokud mají dva hráči stejný počet karet, přidají si součet čísel v tečkách na kartách. Vyhrává ten, kdo má nejvyšší skóre.

Poznávání času:

Sami nebo s dospělým, děti si mohou procvičovat určování času. Stačí obrátit herní desku, která ukazuje klasické hodiny. Na velkou ručičku také položte malou. Použijte 3 "cvičné" karty, děti mohou rozluštit digitální čas a najít jej na hodinách otáčením ručiček.

Odpovědi najdete na druhé straně každé karty.